# 第25回熊本オープンアルティメットトーナメント 大会最終案内

# ・大会日程

日程:4月26日(土)~4月27日(日)

会場:熊本県水俣市 エコパーク水俣 潮騒の広場

#### ・受付

受付を大会本部にて行います。

チームの代表者はキャプテンミーティングまでに受付をお済ませください。

エントリー費のご精算が必要なチームは受付時にご精算をお願いいたします。

# ・キャプテンミーティング

大会1日目の朝にキャプテンミーティングを行います。

チームの代表者もしくは代理の方は時間までに受付を済ませた状態で必ずミーティングにご参加をお願いいたします。

### ・表彰式/閉会式

今大会は大会終了後に表彰式/閉会式を行います。

大会参加者は皆様ご参加をお願いいたします。

#### ・メディカルブース

今大会はメディカルブースを設置しております。

### ・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。

大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願い いたします。

大会終了後の申請書の発行はお受けできませんのでご注意ください。

補償額の目安:通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

### ・大会諸注意

大会は雨天でも開催いたします。

但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中でも中止にする場合がございますのでご了承ください。 昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

#### ・駐車場

お車は敷地内の駐車場をご利用ください。駐車場の場所は会場図でご確認ください。

### ・キッチンカー

大会当日はキッチンカーが数店出店予定です。ぜひお昼ご飯にご利用ください。

1日目:【濱大松園】(抹茶・わらび餅ドリンク)

2日目: なし

# ・競技補足

コートサイズ:幅【35m】×縦【100m】 (エンドゾーン18m) \*予定

コート間のスペースが狭いので、試合に必要な物のみコートサイドにお持ちいただくようお願いいたします。

#### 熊本オープン 会場図



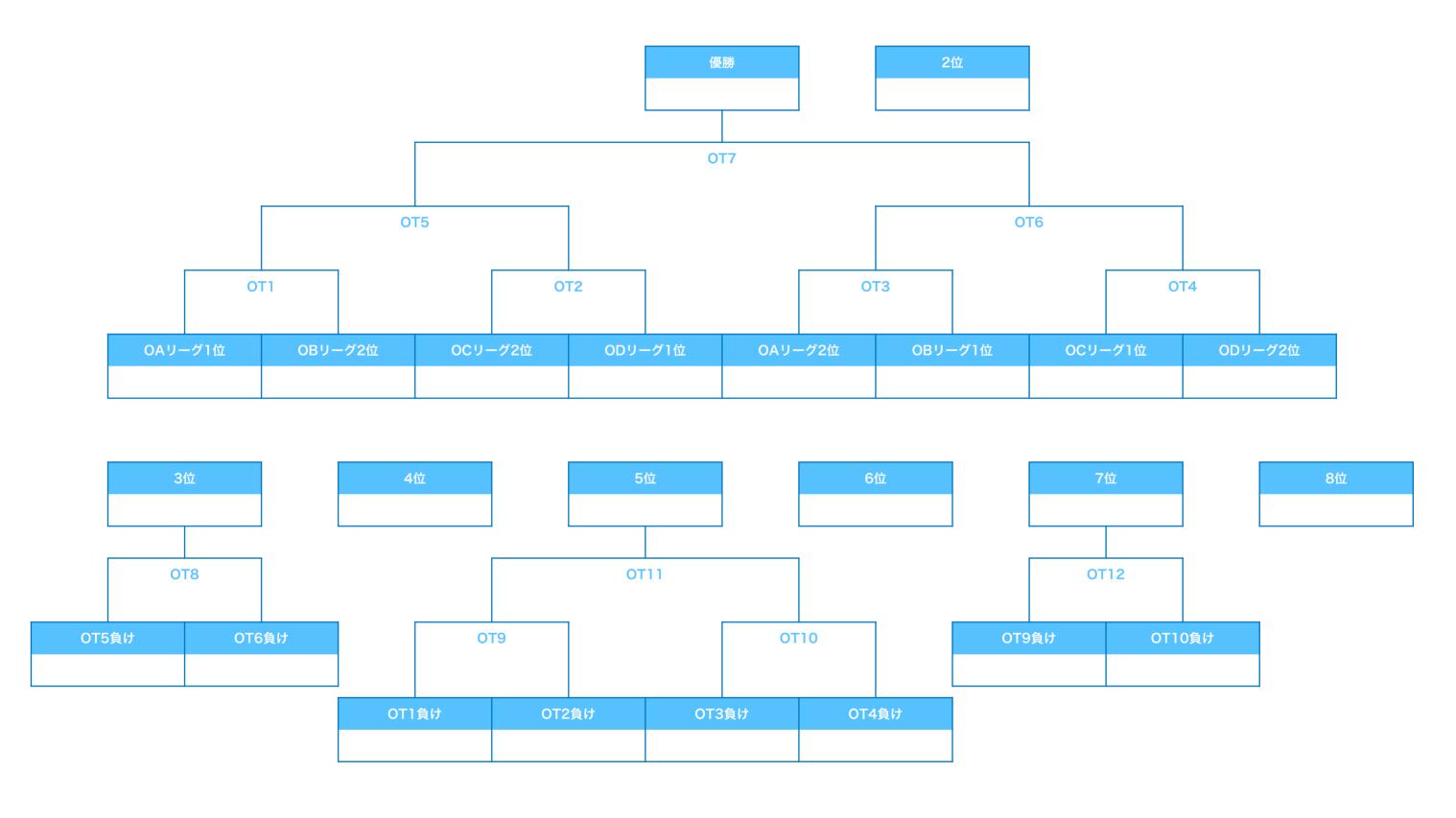
# 熊本オープン オープン部門予選

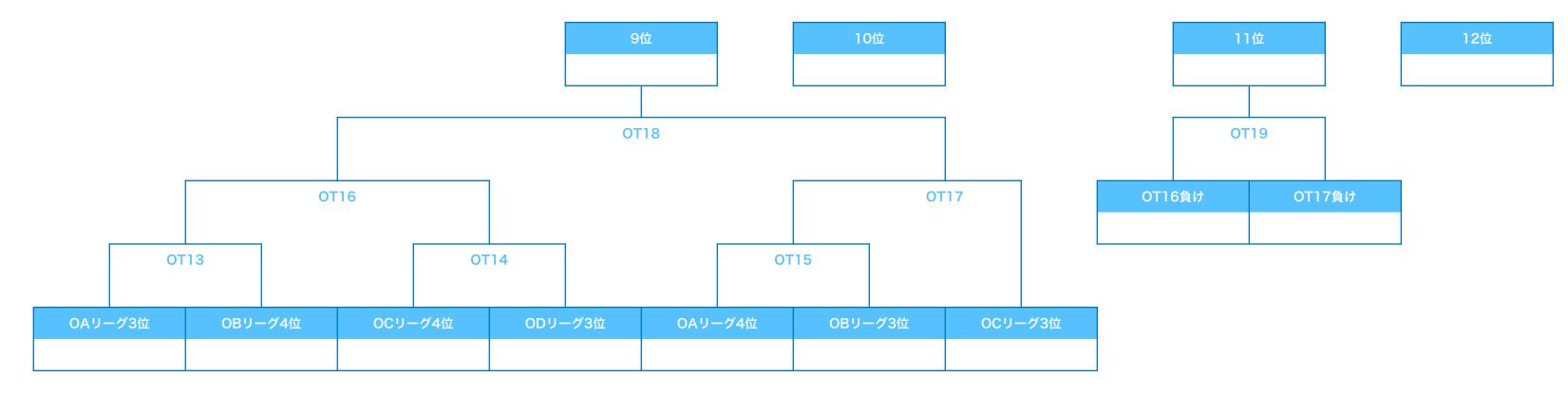
OAリーグ	ドラゴンズ	九州大学NICK	SAI	鹿児島大学LAMPS	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
ドラゴンズ		OA1	OA5	OA3								
九州大学NICK			OA4	OA6								
SAI				OA2								
鹿児島大学LAMPS												

OBリーグ	デゲスゲッツ	Stand StickS	熊本大学mixnuts	西九州大学SPANKIES	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
デゲスゲッツ		OB1	OB5	OB4								
Stand StickS			OB3	OB6								
熊本大学mixnuts				OB2								
西九州大学SPANKIES												

OCリーグ	博多ハッカーズ	長崎大学BobCats	熊本パワーズ	九工大ORANGE	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
博多ハッカーズ		OC1	OC5	OC3								
長崎大学BobCats			OC4	OC6								
熊本パワーズ				OC2								
九工大ORANGE												

ODリーグ	Nomidas	球ちゃん☆	宮崎大学Sunny Side Up	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
Nomidas		OD1	OD3								
球ちゃん☆			OD2								
宮崎大学Sunny Side Up											



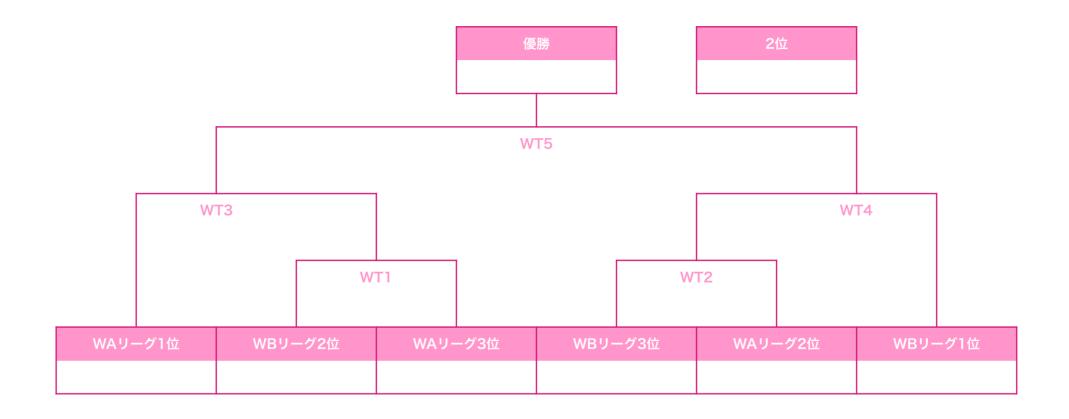


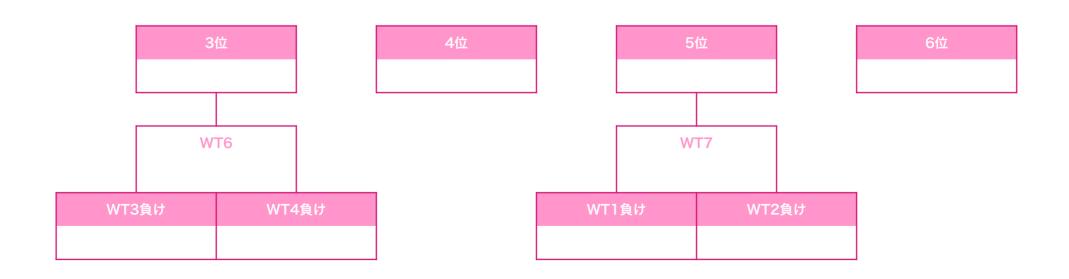
OEリーグ	OT13負け	OT14負け	OT15負け	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
OL y				1155		73	III AA SA	IV.M.	入派	内人派在	WH I
OT13負け		OE1	OE3								
		OET	OE3								
OT14負け			052								
			OE2								
OT15負け											

# 熊本オープン ウィメン部門予選

WAリーグ	熊本パワーズ	ラッカラーズ	西九州大学SPANKIES	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
熊本パワーズ		WA1	WA3								
ラッカラーズ			WA2								
西九州大学SPANKIES											

WBリーグ	熊本大学mixnuts	らっかーず	長崎大学BOBCATS	勝	負	分	勝点数	得点	失点	得失点差	順位
熊本大学mixnuts		WB1	WB3								
らっかーず			WB2								
長崎大学BOBCATS											





大会1日目	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
	8:15		オープン部門キャフ	プテンミーティング	
	8:45				
	9:00	ドラゴンズ	SAI	デゲスゲッツ	熊本大学mixnuts
1	~	OA1	OA2	OB1	OB2
	9:40	九州大学NICK	鹿児島大学LAMPS	Stand StickS	西九州大学SPANKIES
	9:50	博多ハッカーズ	熊本パワーズ	Nomidas	
2	~	OC1	OC2	OD1	
	10:30	長崎大学BobCats	九工大学ORANGE	球ちゃん☆	
	10:40		熊本パワーズ	熊本大学mixnuts	
3	~		WA1	WB1	
	11:20		ラッカラーズ	らっかーず	
	11:30	ドラゴンズ	九州大学NICK	Stand StickS	デゲスゲッツ
4	~	OA3	0A4	OB3	OB4
	12:10	鹿児島大学LAMPS	SAI	熊本大学mixnuts	西九州大学SPANKIES
	12:20	博多ハッカーズ	長崎大学BobCats	球ちゃん☆	
5	~	OC3	OC4	OD2	
	13:00	九工大ORANGE	熊本パワーズ	宮崎大学Sunny Side Up	
	13:10		ラッカラーズ	らっかーず	
6	~		WA2	WB2	
	13:50		西九州大学SPANKIES	長崎大学BOBCATS	
	14:00	ドラゴンズ	九州大学NICK	デゲスゲッツ	Stand StickS
7	~	OA5	OA6	OB5	OB6
	14:40	SAI	鹿児島大学LAMPS	熊本大学mixnuts	西九州大学SPANKIES
	14:50	博多ハッカーズ	長崎大学BobCats	Nomidas	
8	~	OC5	OC6	OD3	
	1530	熊本パワーズ	九工大ORANGE	宮崎大学Sunny Side Up	
	15:40		熊本パワーズ	熊本大学mixnuts	
9	~		WA3	WB3	
	16:20		西九州大学SPANKIES	長崎大学BOBCATS	

大会2日目	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
	8:30				
1	~	OT13	OT14	OT15	
	9:10				
	9:20				
2	~	OT1	OT2	ОТ3	OT4
	10:00				
	10:10				
3	~	WT1	WT2	OE1	
	10:50				
	11:00				
4	~		OT16	OT17	
	11:40				
	11:50				
5	~	OT5	ОТ6	ОТ9	OT10
	12:30				
	12:40				
6	~	WT3	WT4	OE2	
	13:20				
	13:30				
7	~	OT12(7位決定戦)	OT11(5位決定戦)	OT18(9位決定戦)	OT19(11位決定戦)
	14:10				
	14:20				
8	~	WT7(5位決定戦)	WT6(3位決定戦)	OT8(3位決定戦)	OE3
	15:00				
	15:10				
9	~		WT5(決勝戦)	OT7(決勝戦)	
	15:50				
	16:00		表彰式	/ 閉会式	

#### 能本オープン 大会ルール

・全部門、世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルール2021-2024年版に基づき、最新のルールに準じます。

#### a. 試合形式

- ・試合時間は全試合40分。
- ・各リーグは試合時間経過時点で同点でも終了。
- ・トーナメントにおいて、試合時間経過時点で同点の場合は1点差がつくまで試合を止めずに続行する。
- ・タイムアウトは1試合各チーム1分2回とする。タイムアウトは試合時間に含まれない。
- ・全部門全試合11点先取とし、試合時間に関係なくどちらかのチームの得点が11点に達した時点でゲームを終了する。

#### b. 時間管理について

- ・試合開始は本部のエアホンに従うものとする。
- ・各コートに設置してあるストップウォッチは試合時間、並びにタイムアウトの時間測定として使用する。
- ・順位決定トーナメントでサドンデスが発生し次の試合が規定の開始時間に間に合わなかった場合には、両チームの準備が出来次第速やかに試合を開始する。(目安5分以内)

#### c. リーグ内順位決定方法

- ・リーグ内順位は以下の方法により決定する。
- 1. 勝ち点数
- 2 直接対決の結果
- 3. 得失点差
- 4. 総得点数
- 5. 1~4全てで同点の場合は各チーム代表一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントに向けてディスクを投げ、 ディスクの位置がブリックポイントに近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番はフリップにより決定する。

#### d. 勝ち点数

・勝ち点数は以下の通りに算出する。

勝ち=3点

引き分け=1点

負け=0点